

Tłumaczenie propozycji przepisów Klasy F2-S które zostaną w 2016 roku poddana testom w roku 2016, jeżeli w trakcie tych testów propozycja przepisów zostanie zaakceptowana to poczynając od roku 2017 zostanie zarejestrowane w reszcie przepisów.

F2-S wykonane w podziałce oryginalne kopie modeli okrętów podwodnych oraz pojazdy zanurzające się o długości minimum 500mm

10.2.3. Rozwinięcie

W klasie F2S oprócz przepłynięcia trasy, 4 manewry zanurzenia mogą być wykonane podczas przepływania trasy. Jeżeli się udadzą, będą punktowane w wysokości 15 punktów za manewr. Manewry zanurzenia muszą się odbyć dwa razy na trasie pomiędzy bramką numer 1 i 3 oraz pomiędzy bramką 5 i 1.

zanurzenie 5 punktów,

wynurzenie wewnątrz utworzonego z bojek trójkąta 10 punktów,

wynurzenie poza utworzonym z bojek trójkątem 0 punktów.

Manewr zanurzenia jest uznawany za udany jeżeli model pozostanie pod wodą przez minimum 3 sekundy.

Po wynurzeniu się modelu wewnątrz trójkąta utworzonego z bojek może on kontynuować bieg przepływając bez potrażeń kolejną bramkę. Tym samym płynięcie na biegu wstecznym wewnątrz trójkąta utworzonego z bojek jest dozwolone.

Wyposażenie techniczne (anteny, peryskopy, chrapy) może być pozostawione lub usunięte na czas wykonywania biegów. Dotyczy to wyłącznie części, które są również ruchome w oryginalnym okręcie.

Tłumaczenie na podstawie biuletynu Navigi Beata Napiórkowska „Ster” Opole